

2^η Βασική Δραστηριότητα στο MicroWorlds Pro (1)

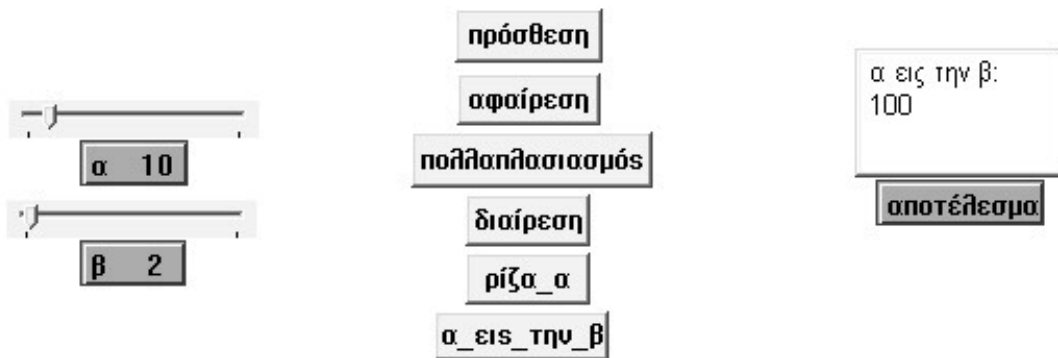
Δημιουργία μιας αριθμομηχανής

Βήμα 1: Στην επιφάνεια εργασίας δημιουργούμε δύο μεταβολείς με ονόματα **α** και **β**. Ορίζουμε το πεδίο τιμών των μεταβλητών από 1 μέχρι και 100.

Βήμα 2: Δημιουργήστε ένα πλαίσιο κειμένου με το όνομα «**αποτελεσμα**». Τα αποτελέσματα των πράξεων θα εμφανίζονται σε αυτό το πλαίσιο κειμένου.

Βήμα 3: Δημιουργήστε έξι κουμπιά με ονόματα: «**προσθεση**», «**αφαιρεση**», «**πολλαπλασιασμος**», «**διαιρεση**», «**ριζα_α**» και «**α_εις_την_β**». Τα κουμπιά θα ενεργοποιούν διαδικασίες **με το ίδιο ακριβώς όνομα**.

Η επιφάνεια εργασίας θα μοιάζει με την παρακάτω εικόνα:



Βήμα 4: Ακολουθεί η διαδικασία που αντιστοιχεί στο κουμπί «πρόσθεση» με τις κατάλληλες επεξηγήσεις:

για προσθεση	<i>Το όνομα της διαδικασίας πρέπει να είναι το ίδιο με το όνομα του κουμπιού με το οποίο θέλουμε να τη συνδέσουμε</i>
αποτελεσμα,	<i>Η εντολή αυτή ενεργοποιεί το πλαίσιο κειμένου που μόλις δημιουργήσαμε, ώστε οι εντολές που απευθύνονται σε πλαίσιο κειμένου (τυ, σβήσεκείμενο), να έχουν ισχύ μόνο στο πλαίσιο κειμένου με το όνομα «αποτελεσμα».</i>
σβησεκείμενο	<i>Διαγράφει όλους τους χαρακτήρες που υπάρχουν στο πλαίσιο κειμένου.</i>
τυ [Αθροισμα:]	<i>Τυπώνει το κείμενο «Αθροισμα:» στο πλαίσιο κειμένου.</i>
τυ α + β	<i>Υπολογίζει και τυπώνει το αποτέλεσμα του αθροίσματος των τιμών των δύο μεταβλητών στο πλαίσιο κειμένου.</i>
τελος	<i>Ολοκλήρωση της διαδικασίας</i>

Βήμα 5: Γράφουμε στην καρτέλα διαδικασιών, τις υπόλοιπες διαδικασίες.

2^η Βασική Δραστηριότητα στο MicroWorlds Pro (2)

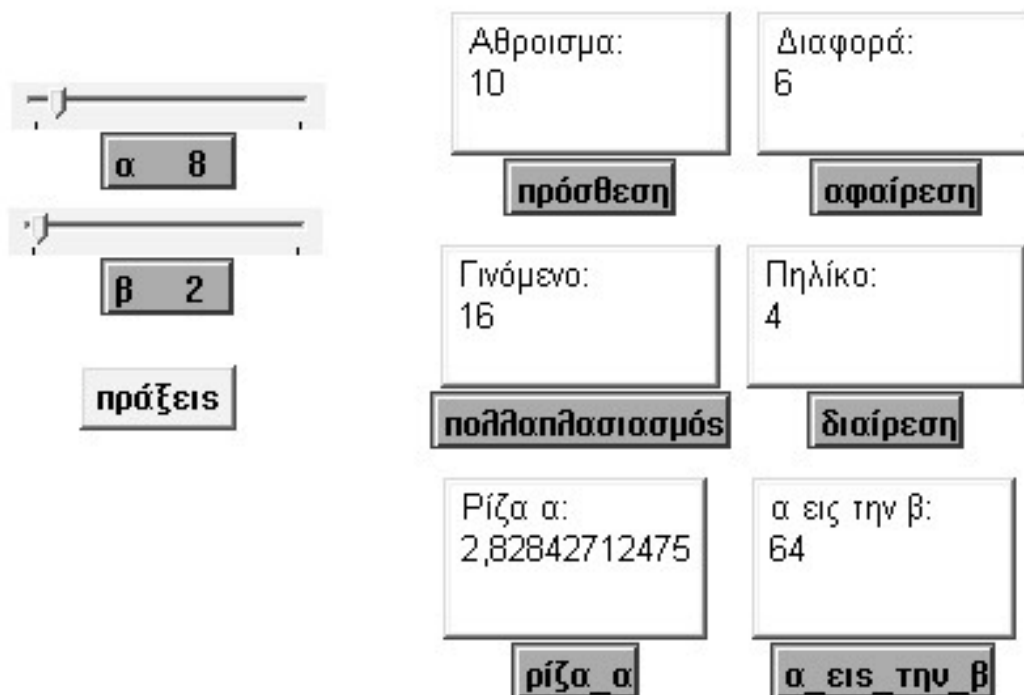
Μια μικρή παραλλαγή της αριθμομηχανής

Βήμα 1: Δημιουργήστε έξι πλαίσια κειμένου με ονόματα: «προσθεση», «αφαίρεση», «πολλαπλασιασμός», «διαίρεση», «ρίζα_α» και «α_εις_την_β».

Βήμα 2: Στην επιφάνεια εργασίας δημιουργούμε δύο μεταβολείς με τα ονόματα α και β. Ορίζουμε το πεδίο τιμών των μεταβλητών από 1 μέχρι και 100.

Βήμα 3: Δημιουργήστε ένα κουμπί με το όνομα «πραξεις» το οποίο θα ενεργοποιεί αντίστοιχη διαδικασία.

Η επιφάνεια εργασίας θα μοιάζει με την παρακάτω εικόνα:



Βήμα 4: Δημιουργήστε μία διαδικασία με το όνομα «πραξεις», η οποία όταν εκτελεστεί, θα υπολογίσει και θα εμφανίσει στα έξι πλαίσια κειμένου, τις έξι αντίστοιχες πράξεις όπως φαίνεται στην παραπάνω εικόνα. Ακολουθεί ένα τμήμα των απαραίτητων εντολών:

```
για πράξεις
  πρόσθεση,
  σθήσεκείμενο
  τυ "Αθροισμα:
  τυ α + β
  αφαίρεση,
  σθήσεκείμενο
  τυ "Διαφορά:
  τυ α - β
  .....
```