

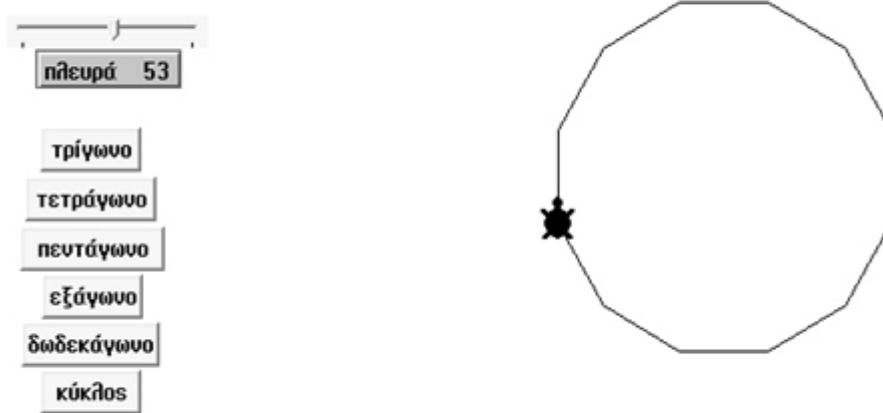
1^η Βασική Δραστηριότητα στο MicroWorlds Pro (1)

Κατασκευή Γεωμετρικών Σχημάτων

Βήμα 1: Στην επιφάνεια εργασίας δημιουργούμε έναν μεταβολέα με όνομα «πλευρά» ή «μήκος». Ορίζουμε το πεδίο τιμών της μεταβλητής από 1 μέχρι και 100.

Βήμα 2: Δημιουργήστε έξι κουμπιά με ονόματα: «**τρίγωνο**», «**τετράγωνο**», «**πεντάγωνο**», «**εξάγωνο**», «**δωδεκάγωνο**» και «**κύκλος**». Τα κουμπιά θα ενεργοποιούν διαδικασίες με το ίδιο ακριβώς όνομα.

Η επιφάνεια εργασίας θα μοιάζει με την παρακάτω εικόνα:



Βήμα 3: Ακολουθεί η διαδικασία που αντιστοιχεί στο κουμπί «**τρίγωνο**» με τις κατάλληλες επεξηγήσεις:

για τρίγωνο	→	Το όνομα της διαδικασίας πρέπει να είναι το ίδιο με το όνομα του κουμπιού.
σβγ	→	Διαγράφει όλα τα γραφικά και τοποθετεί τη χελώνα στο κέντρο.
σγκ	→	Η χελώνα αφήνει ίχνος καθώς μετακινείται.
επανάλαβε 3[μπ πλευρά δε 360 / 3]	→	Σχηματίζει το γεωμετρικό σχήμα με μήκος πλευράς που έχετε επιλέξει.
τέλος	→	Ολοκλήρωση της διαδικασίας.

Βήμα 4: Γράφουμε στην καρτέλα διαδικασιών, τις υπόλοιπες διαδικασίες.

Βήμα 5: Να ξαναγράψετε το πρόγραμμα χρησιμοποιώντας μόνο ένα κουμπί με το όνομα «**δημιουργία**». Πατώντας το κουμπί θα δημιουργείτε το σχήμα που επιθυμείτε ανάλογα με τον αριθμό των πλευρών που έχετε επιλέξει. Αυτό σημαίνει ότι η διαδικασία θα είναι μόνο μία, ενώ επιπλέον θα χρειαστεί ένας ακόμα μεταβολέας με το όνομα «**αριθμός_πλευρών**» και με τον οποίο θα επιλέγετε τον αριθμό των πλευρών του σχήματος.