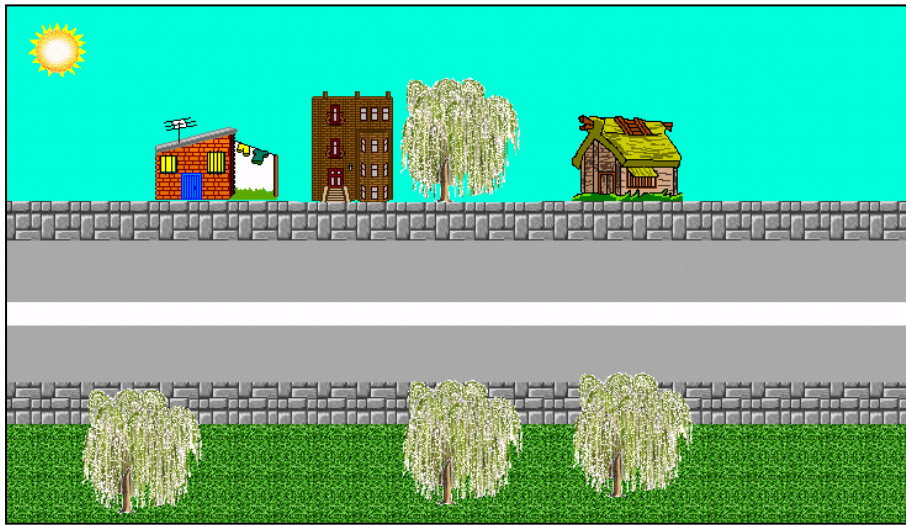


4η Δραστηριότητα στο MicroWorlds Pro (1)

Ο δρόμος



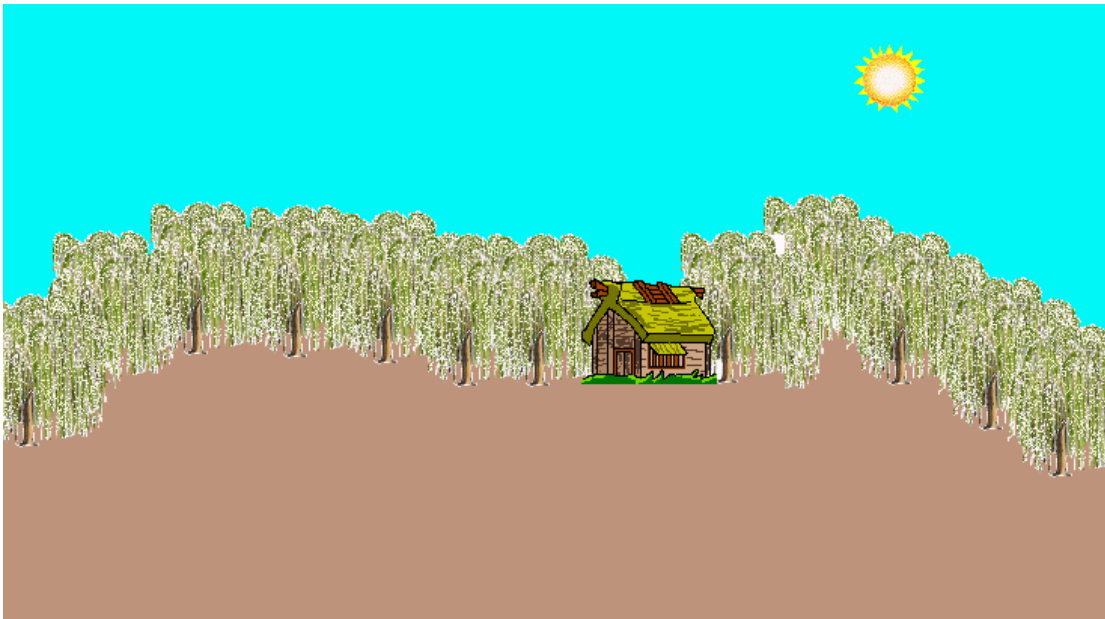
1. Φτιάξτε μία εικόνα που να μοιάζει με την παραπάνω.
2. Φτιάξτε μία χελώνα. Βάλτε την στο δρόμο.
3. Δώστε της μορφή αυτοκινήτου, διαλέγοντας το αυτοκίνητο από την καρτέλα ΓΡΑΦΙΚΑ και κάνοντας αριστερό κλικ πάνω στη χελώνα.
4. Κάντε δεξί κλικ πάνω στη χελώνα αυτοκίνητο και επιλέξτε ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ. Γράψτε στο πλαίσιο οδηγία:

Θέσεκατεύθυνση 90 μπ 5 περίμενε 1

5. Ακριβώς από κάτω επιλέξτε Πολλές Φορές
6. Κάντε κλικ στο OK.
7. Κάντε δεξί κλικ στη χελώνα αυτοκίνητο και επιλέξτε Κινούμενη Εικόνα.
8. Επαναλάβετε τα παραπάνω βήματα για να βάλετε στο δρόμο λεωφορείο και μηχανάκι. Βάλτε στο μηχανάκι **Θέσεκατεύθυνση 270** αντί για Θέσεκατεύθυνση 90 προκειμένου να κινείται στην αντίθετη κατεύθυνση.

4^η Δραστηριότητα στο MicroWorlds Pro (2)

Εξοχή



1. Από την καρτέλα γραφικά φτιάξτε μία εικόνα παρόμοια με την παραπάνω.
2. Φτιάξτε μία νέα χελώνα
3. Δώστε την εντολή: **αρ 90**
4. Πατήστε στην καρτέλα γραφικά τη μία μορφή του σκύλου και κάντε **κλικ** πάνω στη χελώνα
5. Διαλέξτε από την καρτέλα γραφικά **την άλλη μορφή του σκύλου** και κάντε **Shift κλικ** πάνω στη χελώνα
6. Κάντε **δεξί κλικ** πάνω στη χελώνα σκύλο και διαλέξτε **κινούμενη εικόνα**
7. Κάντε δεξί κλικ πάνω στη χελώνα-σκύλο και επιλέξτε **αντιγραφή και επικόλληση** για να φτιάξετε άλλον έναν σκύλο
8. Κάντε δεξί κλικ πάνω στη χελώνα σκύλο και διαλέξτε κινούμενη εικόνα
9. Φτιάξτε μία νέα χελώνα στον ουρανό.
10. Δώστε της το σχήμα ενός **πουλιού**
11. Δώστε εντολή: **δε 90**
12. Διαλέξτε από την καρτέλα γραφικά **την άλλη μορφή του πουλιού** και κάντε **Shift κλικ** πάνω στη χελώνα.
13. Επιλέξτε **κινούμενη εικόνα** με δεξί κλικ πάνω στη χελώνα
14. Κάντε δεξί κλικ πάνω στο πουλί-χελώνα και επιλέξτε αντιγραφή και επικόλληση για να φτιάξετε άλλο ένα πουλί
15. Επιλέξτε κινούμενη εικόνα με δεξί κλικ πάνω στη χελώνα
16. Για να τις **σταματήσετε** πατήστε το **κόκκινο κουμπί** με ένα χεράκι.
17. Για να τις **ξεκινήσετε** πάλι στην περιοχή εντολών δώστε την εντολή **όλες [ενεργό]**
18. Πλουτίστε την εικόνα με δικά σας σχέδια. (πεταλούδες κτλ)