

4^η Εισαγωγική Δραστηριότητα στη Logo

Δημιουργώντας νέες εντολές - διαδικασίες

Στην καρτέλα «Διαδικασίες» πληκτρολογούμε :

για επιλεγμένο_όνομα

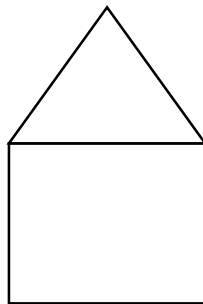
εντολή 1

εντολή 2

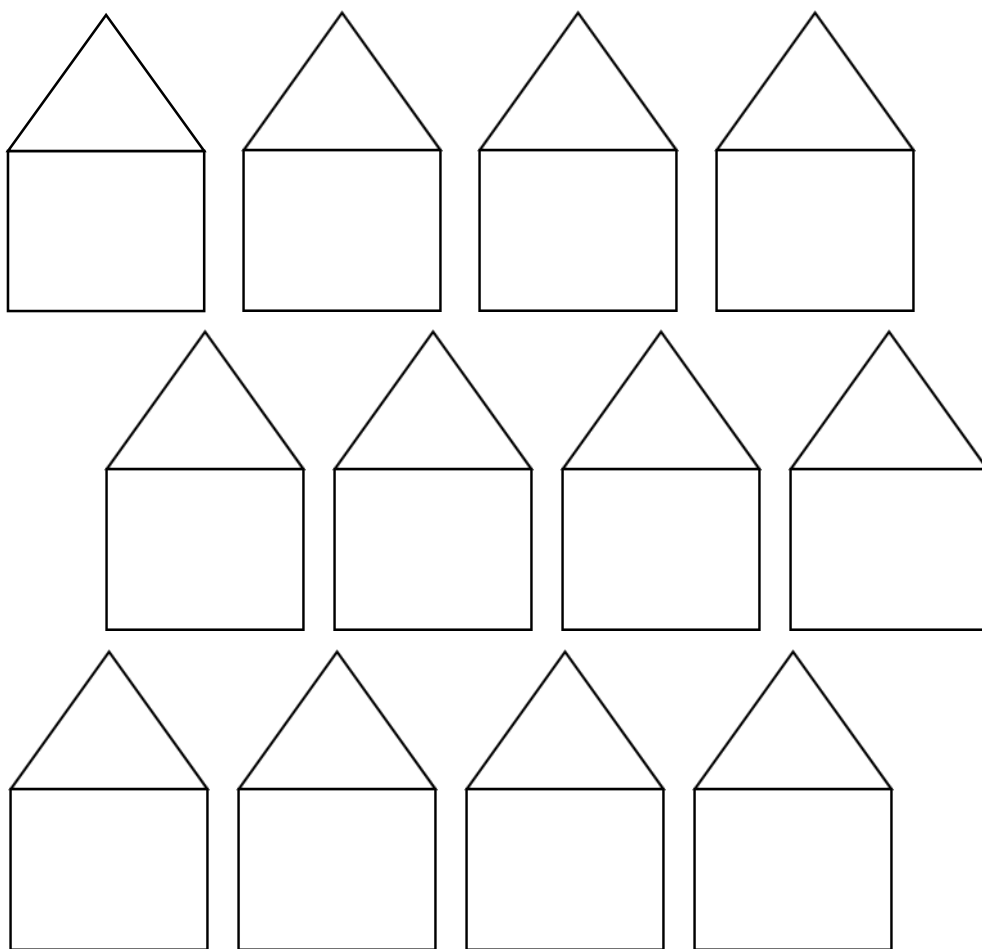
.....

τέλος

- 1) Δημιουργήστε δύο διαδικασίες: μία με το όνομα **τετράγωνο** και μία με το όνομα **τρίγωνο**.
- 2) Με τη βοήθεια των νέων λέξεων – εντολών (τρίγωνο και τετράγωνο) να κατασκευάσετε μια διαδικασία με το όνομα **σπίτι** η οποία θα δημιουργεί ένα σπίτι όμοιο με το παρακάτω.



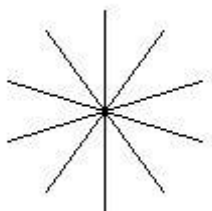
- 3) Με τη βοήθεια της νέας λέξης – εντολής **σπίτι** να κατασκευάσετε μια διαδικασία με το όνομα **χωριό** η οποία θα τοποθετεί πολλά σπίτια το ένα δίπλα στο άλλο και θα δημιουργεί κάτι σαν ένα χωριό σαν το παρακάτω:



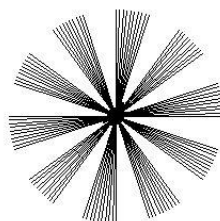
- 4) Πειραματιστείτε με την εντολή:
επαναλαβε 10[τετραγωνο δε 36]

Αλλάξτε είτε τους αριθμούς στην παραπάνω εντολή, είτε την εντολή τετράγωνο προκειμένου να δημιουργήσετε δικά σας σχήματα.

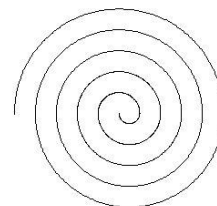
- 5) Δημιουργήστε εντολές – διαδικασίες που σχηματίζουν τα παρακάτω σχήματα:



Νιφάδα



Νιφάδα 2



Σπείρα